



## Welt in Zahlen: Ernährung, Gesundheit, Soziales

<b>Was für ein Spieltyp:</b>	Kartenspiel
<b>Einsatz im DaF-Unterricht:</b>	<p>Zahlen, Statistik, Vergleiche, Aussprache, Nominalisierung/Verbalisierung</p> <p>Wortschatz/ Einstieg in gesundheitliche, soziale und ernährungsrelevante Themen sowie Länderkunde</p> <p>Diskussionsanlass für einzelne Themen wie z.B. Ernährungsgewohnheiten, Gesundheitssystem oder komplexere Zusammenhänge wie das Thema Globalisierung</p>
<b>Niveau:</b>	Ab B1, das Spiel Ernährung sogar ab A1
<b>Gruppengröße:</b>	2-6 SpielerInnen
<b>Mehrere Gruppen möglich ?</b>	Mit einem Spiel nicht; aber in höheren Niveaus kann mit einem zweitem Kartensatz, der andere Indikatoren hat, gespielt werden. Danach können die Gruppen ihre Kartensätze tauschen.
<b>Dauer:</b>	Ca. 10-20 Minuten
<b>Was das Spiel enthält:</b>	60 Länderkarten mit statistischen Angaben im Spiel <b>Ernährung</b> zum Kalorienverbrauch (kcal/Kopf/Tag), Fleisch-, Fisch-, Gemüse-, Getreidekonsum (kg/Kopf/Jahr), Eier- (Stück/Kopf/Jahr) und Milchkonsum (Liter/Kopf/Jahr). Im Spiel <b>Gesundheit</b> : Ärzte und HIV-Infizierte (auf 100.000 Einwohner), Lebenserwartung Frauen und Männer (in Jahren), Kindersterblichkeit (auf 1000 Kinder), Zigaretten- (Stück/Kopf/Jahr) und Alkoholkonsum (Liter/Kopf/Jahr). Im Spiel <b>Soziales</b> : Durchschnittsalter (in Jahren), Geburtenrate (Geburten/1.000 Einwohner/Jahr), Analphabetenrate Frauen und Männer (in %), Studenten (auf 100.000 EW), Städtebewohner (in %) und Bevölkerungsdichte (Einw./km <sup>2</sup> )
<b>Worum geht es:</b>	Dem Spiel liegt das Spielprinzip „Trumpf“ zugrunde, wie man es von Autoquartetten oder ähnlichem kennt. Der Spieler oder die Spielerin sucht sich eine Rubrik aus und liest deren Wert laut vor. Wer den besten Wert hat, gewinnt die Karten dieser Runde. Das Spiel endet,

sobald eine/r keine Karten mehr hat. Wer die meisten Karten hat, gewinnt.

**Variationen/Erfahrungen mit dem Spiel im DaF-Unterricht:**

Man kann das Ende des Spiels auch variieren (verkürzen) z.B. 2x alle Karten durchspielen und dann den Gewinner/die Gewinnerin auszählen.

Das Spiel gibt Informationen zu 60 Ländern und ist deshalb besonders für international gemischte Gruppen sehr interessant. Im Laufe des Spiels ist jede/r mal Experte oder Expertin für sein/ihr Land.

Wir haben auch sehr gute Erfahrungen mit dem Spiel in Prüfungsvorbereitungskursen wie für TestDaF gemacht, um auf etwas lockerere Art einen Hör- oder Lesetext vorzubereiten. Hinzu kommt das spielerische Üben von statistischen Angaben, die man bei der mündlichen und schriftlichen Prüfung braucht und die Aussprache von Wörtern wie z.B. Bruttoinlandsprodukt.

Das Spiel Ernährung eignet sich auch für Anfängergruppen im Rahmen einer Unterrichtseinheit Essen und Trinken, vor allem für studentische Gruppen, die es gewohnt sind mit Zahlen und Statistiken zu jonglieren.

**Unsere Wertung:**

- + Hoher Informationswert
- + Robuste, kleine Schachtel
- + Ansprechend gestaltet
- Die Zahlen bleiben nicht aktuell

**AutorIn/Spielerverlag:**

Von Till Maiß und Nicole Bednarzyk/ Welt in Zahlen 2005 beim Verlag Parthas

**Anmerkungen:**

Folgende Themen gibt es außerdem beim selben Verlag: Politik, Wirtschaft, Umwelt.

Wir danken dem Verlag und den Autoren dafür, dass sie uns alle Exemplare zur Verfügung gestellt haben.

**Preiskategorie:**

2 pro Spiel

Felicitas Eckert - Mai2007 - [www.ludolingua.de](http://www.ludolingua.de)