



Nah Dran! - Der Club der flotten Denker

Was für ein Spieltyp:	Brettspiel mit Fragen zu verschiedenen Wissensgebieten
Einsatz im DaF-Unterricht:	<p>Das Hörverstehen beim Vorlesen der Fragen wird trainiert.</p> <p>Verschiedene Wissensgebiete werden abgefragt, die Kommunikation in anschließenden Gesprächen trainiert: Überraschung äußern, argumentieren</p> <p>Grammatik: Viele Fragen sind im Präteritum formuliert, viele haben Passiv-Konstruktionen, Zahlen</p>
Niveau:	Ab B1
Gruppengröße:	Für 2 bis 4 SpielerInnen
Mehrere Gruppen möglich ?	Ja, wenn ohne Spielplan gespielt wird
Dauer:	Je nach Spieleranzahl 30-45 Minuten oder nach Absprache
Was das Spiel enthält:	<p>216 Fragekarten und 4 Deckkarten zu den Wissensgebieten a) Geschichte, Politik und Kultur, b) Erdkunde und Völkerkunde, c) Natur und Technik, d) Unterhaltung und Alltag, 1 Spielplan, 80 Chips: Je 20 in rot, grün, weiß und gelb, 1 Spielregel mit einer zweiten Spielvariante</p> <p>zusätzlich werden noch Papier und Stifte benötigt</p>
Worum geht es:	<p>Eine Frage zu einem der verschiedenen Wissensgebieten wird vorgelesen, z.B. Erdkunde: wie viele Kantone hat die Schweiz? Alle SpielerInnen schätzen die Antwort (es sind immer Zahlen wie Jahreszahlen, Größen- oder Längenangaben, Prozentzahlen etc.). Wer am besten geschätzt hat - die Antwort steht auf der Rückseite der Fragekarte – bekommt ein weiteres Feld auf dem Spielplan oder einen Punkt/Chip, wenn ohne Plan gespielt wird. Es können Wissensduelle abgehalten werden und am Ende</p>

gewinnt die Person, die je nach Spielerzahl eine festgelegte Summe an zusammenhängenden Feldern (oder eine entsprechende Summe an Punkten/Chips) besitzt und die finale Frage am besten beantworten kann. Diese/r SpielerIn übernimmt den Vorsitz im Club der flotten Denker.

Variationen/Erfahrungen mit dem Spiel im DaF-Unterricht:	Es funktioniert auch gut ohne Spielplan und zum Auflockern für Zwischendurch. Fragekarten evtl. vorsortieren, aber es gibt auf jeder Fragekarte mehrere alternative Fragen.
Unsere Wertung:	+ ein Spiel mit interessanten Fragen, das auch zum besseren gegenseitigen Kennenlernen der KursteilnehmerInnen interessant ist (SpielerInnen offenbaren ungeahnte Wissensbereiche) + gut für zwischendurch und als ganze Unterrichtseinheit – die Schachtel ist zu groß für ihren Inhalt
Autor/Spieleverlag:	Von Franz Benno Delonge, 2004 im Piatnik Verlag erschienen.
Anmerkungen:	Siehe auch unsere Rezension Stadtgespräch
Preiskategorie:	2
Angélique Bruns/ www.ludolingua.de	