

Die Werwölfe von Düsterwald



Was für ein Spieltyp:

Kommunikationsspiel

Einsatz im DaF-Unterricht:

Kommunikation: Vermutungen, Verdächtigungen äußern, Hypothesen aufstellen, argumentieren, analysieren;

Das Hörverstehen wird trainiert, wenn die Spielleitung das Spiel anleitet

Das Niveau:

Ab B1.1

Die Gruppengröße:

Für 8-18/23 Spieler

Mehrere Gruppen möglich ?

nein

Dauer:

Der Spielverlauf variiert mit der Gruppengröße, bei 8 SpielerInnen und dauert ca. 20 Minuten. Bei Gruppen, die viel diskutieren dauert das Spiel entsprechend länger.

Was das Spiel enthält:

24 Spielkarten

Worum geht es:

Unter den SpielteilnehmerInnen haben sich Werwölfe versteckt, die tagsüber ganz normale Dorfbewohner sind, nachts aber morden. Das Dorf versucht am Tage die Werwölfe durch das Sammeln von verdächtigen Indizien zu finden und auszulöschen, aber vorsichtig, nicht immer sind es die auffälligsten und merkwürdigsten Dorfbewohner...

Erfahrungen im DaF-Unterricht:

Es bedarf einer guten Erklärung, ca. 10 Minuten, am besten eine Proberunde durchführen, danach sind meistens alle Unklarheiten beseitigt. Anfangs sollte der/die Lehrende die Spielleitung übernehmen, später kann es auch ein/e KursteilnehmerIn sein

Der interessanteste Teil des Spiels ist „der Morgen danach“, wenn die TeilnehmerInnen erfahren, wer getötet wurde und sie Vermutungen anstellen sollen, wer es gewesen sein könnte, was für verdächtige Geräusche sie in der Nacht gehört haben und Argumente für oder gegen eine Anklage zu sammeln; die/der Lehrende muss die Teilnehmenden eventuell zu Stellungnahmen ermutigen und Hilfestellungen geben.

- Unsere Wertung:** + mit großen Gruppen spielbar
+ überaus spannend
+ kleine und leichte Verpackung
- Autoren/Spielerverlag:** Editions lui-meme, ein Spiel von Philippe des Pallières und Hervé Marl, Kritikerpreis Spiel des Jahres 2003
- Anmerkungen:** Das Spiel ist auch in folgenden Sprachen erhältlich:
Englisch: The Werewolves of Miller's Hollow
Französisch: les Loups-Garous de Thiercelieux
Spanisch : Los hombres lobo de Castronegro
- Das gleiche Spielprinzip haben:
Mafia/ Do you worship Cthulhu?
- Seit 2006 gibt es für „Werwölfefans“ das Erweiterungsspiel „Neumond“ mit Ereigniskarten, weiteren Spielvarianten und Charakteren
- Preiskategorie:** 1

Angélique Bruns/März 2007/www.ludolingua.de