



Anno Domini	
Was für ein Spieltyp:	Kartenlege-, Pokerspiel
Einsatz im DaF-Unterricht:	Wortschatz zu verschiedenen Themen* Leseverstehen, Jahreszahlen aussprechen Kommunikation: Vermutungen, Zweifel äußern, diskutieren
Niveau:	Ab B1
Gruppengröße:	2-10 Spieler
Mehrere Gruppen möglich ?	Ja, empfehlenswert bei mehr als 6 Personen, da sonst die Abstände, bis man an der Reihe ist, zu groß werden.
Dauer:	Variabel – ab 20 Minuten
Was das Spiel enthält:	336 Ereigniskarten pro Ausgabe
Worum geht es:	Außergewöhnliche Ereignisse zu verschiedenen Zeiten und Jahrhunderten müssen in die richtige Reihenfolge gebracht werden, wobei es aber nicht darum geht, die Daten zu kennen, sondern zu schätzen, zu flunkern und Wissen möglichst selbstsicher vorzugaukeln. Die MitspielerInnen können dieses dann glauben oder anzweifeln. Wer richtig liegt, darf Karten abgeben, wer falsch liegt, muss neue aufnehmen. Gewonnen hat, wer zuerst keine Ereigniskarten mehr hat.
Variationen/Erfahrungen mit dem Spiel im DaF-Unterricht:	Wir haben dieses Spiel noch nie bis zum Ende gespielt, also bis einer keine Karte mehr hatte, sondern während des Spiels gemeinsam einen Schluss vereinbart (ab jetzt noch eine Runde...) Aber nicht, weil das Spiel langweilig wurde, sondern weil die Unterrichtszeit begrenzt ist! Die Karten sollten vom/von der Lehrenden etwas nach Sprachkenntnissen und nach Originalität (nicht nach Wissen !) vorsortiert werden (dabei nicht nach der Jahreszahl spicken, so dass man mitspielen kann!). Der Wortschatz z.B. im Spiel „Lifestyle“ oder „Sex & Crime“ ist einfacher als der in „Deutschland“. Für DSH/Test-DaF-Kurse eignet sich besonders „Erfindungen“ (Schwierigkeitsgrad in den Satzkonstruktionen, Themen/Wortschatz). Von einigen interessierten KursteilnehmerInnen wurde dieses Spiel

	nach dem Unterrichtseinsatz übrigens selbst erworben.
Unsere Wertung:	<ul style="list-style-type: none"> + Aha-Effekte, Spiel ist auch für die Lehrenden interessant + Fettgedruckte wichtige Wörter ermöglichen es, nicht den ganzen Text lesen und verstehen zu müssen + Klein und kompakt + Viele Karten innerhalb eines Spiels, von denen man nur einen Bruchteil für ein Spiel braucht (kann dadurch mehrmals bzw. in mehreren Gruppen gespielt werden) + Viele Variationsmöglichkeiten mit den Karten aus anderen Themenausgaben; auch spezielle Themen für spezielle Zielgruppen – Die Themenausgabe „Spiel des Jahres“ eignet sich nur für absolute Spielejunkys, die alle Spiele mit der Auszeichnung Spiel des Jahres kennen – Die Packung ist nicht sehr robust und geht bei mehrmaligem Gebrauch schnell aus dem Leim
Autor/Spieleverlag:	Seit 1998 mit jährlichen Neuerscheinungen von Urs Hochstetter bei Verlag Abacus oder Fata Morgana
Anmerkungen:	*Bisher gibt es 18 thematische Ausgaben, im folgenden geordnet nach Erscheinungsjahr: Kirche & Staat, Lifestyle, Natur, Schweiz, Sex & Crime, Erfindungen, Frauen, Seefahrer/Flieger, Sport, Kunst, Flopps, Münzen, Deutschland, Im Namen des Gesetzes, VIP, Spiel des Jahres, Gesundheit & Ernährung, Österreich, Wort/Schrift/Buch, limitiert auch: Sachsen.
Preiskategorie:	2